

Plan de trabajo para ayudantías rentadas para la Extensión y la Vinculación

- Ciclo Académico 2025 -

Nombre del Proyecto: “TRANSFORMÁTICA LabTEm: La Utilidad de lo inútil”. Aprobado por Acuerdo CU

Director del Proyecto: Mg. Daniel Pandolfi

Directora de la Beca: Mg. Daniel Pandolfi

Codirector de la Beca: Dra. Andrea Villagra

Becarios solicitados: Dos (02)

Perfil del estudiante:

- Estudiantes avanzados de las carreras Ingeniería en Sistemas, Analista de Sistemas, Tecnicatura Universitaria en Redes de Computadoras y Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web que no tengan ninguna ayudantía actualmente ni de extensión, ni de investigación.

Actividades para realizar:

- Colaborar en el desarrollo del chatbot para la Secretaría de Ambiente y Desarrollo Sostenible. Esto requiere el estudio y aprendizaje de técnicas y métodos aplicados para la construcción del chatbot.
- Recibir las capacitaciones ofrecidas por integrantes del LabTEm sobre la utilización y mantenimiento de tecnologías 3D.
- Colaborar en las impresiones 3D de diferentes componentes y en el mantenimiento de las impresoras 3D.
- Cooperar en la generación de materiales para insumo de ambas comunidades virtuales.
- Ayudar en la selección y separación de componentes de e-waste.
- Participar en el armado de diferentes dispositivos reutilizando e-waste.
- Colaborar en las actividades de difusión a través de la participación en eventos tipo Jornadas de Extensión, Noche Mágica del LabTEm, Semana Nacional de la Ciencia, entre otros, por medio de presentaciones, ponencias, stands informando avances del proyecto.
- Participar en las reuniones internas del proyecto y en reuniones con externos expertos en el dominio.
- Finalmente, para intervenir en el territorio y cumplir las actividades y el impacto deseado del proyecto deberá:



**Unidad Académica
Caleta Olivia**

- Participar de visitas a comunidades y organizaciones relacionadas con el ambiente y el desarrollo sostenible para presentar el proyecto y ofrecer colaboración.
- Colaborar en la organización de talleres y capacitaciones que puedan surgir en temas relacionados con el proyecto en las comunidades y organizaciones visitadas, con el objetivo de compartir conocimientos y fomentar la participación ciudadana -

Disciplina. Subdisciplina. Especialidad. Área y Orientación:

Ciencias Exactas. Ingeniería, Robótica, Inteligencia Artificial, Programación.

Cantidad de horas: 10 hrs semanales