

## Actividad de Extensión

Taller

# EL JUEGO DE LOS TALENTOS LABTEM

Directora: Dra. Villagra Norma Andrea

*Los juegos de los talentos son actividades que te permiten descubrir y desarrollar tus habilidades, aptitudes y dones, tanto personales como profesionales. Hay muchos tipos de juegos de los talentos, desde los que se basan en la reflexión y la autoevaluación, hasta los que se apoyan en la diversión y la creatividad. Los comportamientos de las personas, los equipos y las organizaciones están en constante transformación demandando cambios ágiles basados en principios y valores. Por tanto, el desarrollo, la captación y retención del talento humano requiere de desarrollar comportamientos acordes a competencias que hacen no solo, al conocer y hacer sino otras como análisis críticos y una verdadera actitud ante las situaciones producidas. Esta actividad de Team Building, permite desarrollar Iniciativas personales, Curiosidad, Trabajo en equipo y Colaboración y esta dividido en dos etapas. La primera etapa consiste en un Taller de Team Building: mecánicas y juegos para el desarrollo del talento humano, con los equipos inscriptos para la competencia. La segunda etapa consiste en la Competencias por Equipos para la construcción de equipos. Estos talleres tratan de implementar distintas mecánicas y juegos que identifiquen y promuevan:*

- ♦ *Iniciativas personales*
  - ♦ *Curiosidad*
  - ♦ *Trabajo en equipo*
  - ♦ *Colaboración*

### **OBJETIVO**

Desarrollar competencias básicas para el desarrollo de talento humano aplicando técnicas Agile, Juegos Serios, Team Building y Management 3.0. Las competencias para desarrollar en los encuentros son:

- Conocimiento: - Es el saber sobre conocimientos de Trabajo en Equipo
- Habilidad. - Es la aplicación del conocimiento sobre técnicas, herramientas, prácticas principios y valores de Team Building, es crear, es innovar
- Evaluación Crítica. - Se trata de saber analizar la situación y el contexto, es tener el análisis crítico, juzgar los hechos, establecer un equilibrio y definir prioridades.
- Actitud. - Se trata de saber hacer que ocurran las cosas. Actitud positiva y emprendedora, permite alcanzar y superar metas.

### **DESTINATARIOS:**

Las personas, y el cupo máximo por categorías:

- Alumnos de la Unidad Académica Caleta Olivia (8 equipos de 3)
- Docentes (8 equipos de 3)
- Personal NODocente (4 equipos de 3)
- Personas Externas (6 equipos de 3)
- Graduados UNPA (2 equipos de 3)

### **CONDICIONES DE INSCRIPCIÓN:**

Sin requisitos.

## Actividad de Extensión

Taller

# EL JUEGO DE LOS TALENTOS LABTEM

Directora: Dra. Villagra Norma Andrea

### DÍA LUGAR Y HORARIOS:

Fecha de inicio	8/6/2024	Fecha de fin	22/06/2024
-----------------	----------	--------------	------------

### CONTENIDOS:

**Taller de Team Building.** La Construcción de equipos se refiere a una variedad de acciones, mecánicas y juegos orientados a optimizar el rendimiento y la motivación de los equipos

**Juegos de Apertura.** Abrir es el primer paso hacia el conocimiento y descubrimiento hacia creación de equipos, es la chispa que enciende la creatividad y generación de nuevas ideas.

**Juegos de Cierre.** No disponemos del tiempo ni los recursos para hacerlo todo tenemos demasiadas ideas. El cierre es el acto de conducir hacia una finalización espectacular de los objetivos.

**Competencias Outdoor.** Las actividades al aire libre son excelentes para lograr que los integrantes de equipo interactúen sin la distracción de celulares o computadoras. Tomar un poco de aire fresco o disfrutar el sol y desarrollar vínculos estrechos es una oportunidad para los grupos.

- **Un campo minado:** confianza en el equipo, escucha activa, comunicación clara, se crea un compromiso en un espacio grande y abierto donde se deben sortear obstáculos asistido por un tutor.
- **Búsqueda de tesoro:** Descubrir incógnitas ayudados por un conjunto de pistas en una ruta predeterminada, para vincularse y practicar comunicación no violenta.
- **El Huevo Irrompible:** Cada grupo debe crear una cobertura para un huevo crudo que debe ser lanzado desde las alturas, para ello se debe crear un trabajo en equipo, liderazgo, aplicando creatividad e innovación.
- **Haka Talento:** El Haka es una danza maorí para energizar los equipos antes de la competencia energizando el grupo, crear liderazgo, y creatividad
- **La Hoguera del segundo tiempo:** Es un encuentro de celebraciones, compartir historias y premiar y divertirse.
- **El café sospeso:** Propone como los grupos proponen y apoyan una causa

**Competencias Indoor.** Las actividades en ambientes cerrados son geniales para incorporar en un taller a un retiro en equipo para levantar el ánimo en espacios cerrados como oficinas o un pasillo.

- **El escape emergente:** Es un juego que se basa en Escape Room donde se debe obtener una clave en cada fase y donde se compiten y colabora, para obtener la medalla del hombre mítico del mes.
- **Náufragos en la isla de Guillian:** Tienen 20 minutos para elegir elementos que permitan sobrevivir y llegar a un punto de salvación. Cooperar, Liderar y saber elegir elementos prioritarios.
- **Juego de la Bandera del Equipo:** Se debe diseñar un emblema y una bandera que represente a su equipo, además cada grupo explicará el significado que represente su identidad. Construir creativamente valores comunes que los lleven a la victoria.
- **Dos verdades y una mentira:** Los grupos dan confianza a los suyos y engañan a los oponentes, para ello piensan de dos verdades y una mentira. Cuanto más extravagantes y divertidas más atractivo será el juego donde ganará el grupo que sea adivinado en sus verdades y no lo sea en las mentiras.
- **La Hoguera del tercer tiempo:** Es un encuentro de celebraciones, compartir historias y premiar y divertirse.

## Actividad de Extensión

Taller

# EL JUEGO DE LOS TALENTOS LABTEM

Directora: Dra. Villagra Norma Andrea

### **BIBLIOGRAFÍA:**

La empresa Ágil – Alfonso Alvarez y otros. 2020 editorial ANAYA  
Design Thinking Manuel Serrano Ortega y Pilar Blazquez Ceballos 2016 editorial Alfaomega  
El Método Lean StartUp, Eric Ries. 2020 Valletas Ediciones  
Agile, una guía esencial sobre la gestión de proyectos Agile, el proceso Kanban y Lean Thinking + una guía de Scrum. James Edge.2020  
GameStorming D Gray, S Brown, J. Macanujo. 2016 editorial Grupo Planeta  
Seis Sombreros par, a pensar Edel Bono, 2003 editorial Granica  
Managing for Happiness: Games, Tools, and Practices to Motivate any Teams, Jurgen Appelo, Willey Edition.  
Quick Team-building Activities For Busy Managers 50, Brian Cole Miller, AMACOM; Second edición (25 marzo 2015)  
The Big Book of Team Building: Quick, Fun Activities for Building Morale, Communication and Team Spirit (UK Professional Business Management / Business), John W. Newstrom, McGraw-Hill Europe; UK ed. edición 1  
Strategic Play: with LEGO® SERIOUS PLAY® methods, Jacqueline Lloyd Smith, Wordzworth Publishing; 1er edición (21 agosto 2022)  
Desarrollo del Talento Humano Basado en Competencias, Martha Alles Editorial Granica, 2017.  
Construyendo Talento, Martha Alles Editorial Granica, 2020.

### **METODOLOGÍA:**

Modalidad: Presencial

### **ARANCELES:**

Categoría	Arancel
Alumno/as UNPA	1500
Docentes UNPA	2000
Docentes aportantes al FCD	Sin aranceles
NoDocentes UNPA	2000
Graduados/as UNPA	2500
Externos/as	3000

### **FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN:**

<https://forms.gle/9zX6ySZNNR1PhV9T8>

### **CONSULTAS O MÁS INFORMACIÓN:**

sec\_extension@uaco.unpa.edu.ar

sec.extension.uaco@gmail.com