

Actividad de Extensión

Curso de

INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D EN BLENDER

- Parte 2 -

Director: Rodríguez Rodrigo Jesús, Prieto Gabriel Antonio

OBJETIVOS GENERALES:

- ✗ Brindar los conocimientos básicos de Blender 3D a estudiantes de la licenciatura en Comunicación Audiovisual y público interesado para su aplicación en la producción de contenidos Audiovisuales.
- ✗ Propiciar la formación de cada participante en el uso y manejo de esta herramienta.
- ✗ Capacitar a los interesados en el manejo de software 3d.
- ✗ Conocer el manejo y posibilidades del diseño en 3d con Blender.

DIRIGIDO A:

- Estudiantes Licenciatura en Comunicación Audiovisual;
- Docentes-Investigadores UNPA;
- Instituciones Educativas de nivel medio y Superior no Universitario (IPES, INSET);
- Canales de televisión;
- Arquitectos, público en general interesado en la temática.

DÍA, HORARIO Y LUGAR DE DICTADO:

Inicio: 28 de Abril – Laboratorio informática
Horario: 15:00 a 18:00 Horas.

ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS:

- ➔ **Unidad 1:**
 - Presentación Introducción
 - Repaso de técnicas y Actividades realizadas en el curso anterior
 - Moodboard - que es y para que lo usamos
- ➔ **Unidad 2:**
 - Introducción a nuevas herramientas Blender (Modificadores)
 - Creación de texturas procedurales y de archivo (Nodos)
 - Armado de un entorno 3D (Campo, Encuadre, y Resolución)
 - Importación de librerías 3d (obj, FBX, stl, svg, etc.)
 - Presentación del Proyecto a trabajar armado (Escena)
- ➔ **Unidad 3**
 - Creación y importación y Edición de objetos y colecciones
 - Textura e iluminación
 - Renderizado

Actividad de Extensión
Curso de
INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D EN BLENDER
- Parte 2 -

Director: Rodríguez Rodrigo Jesús, Prieto Gabriel Antonio

Entrega del trabajo

BIBLIOGRAFÍA:

<https://es.wikipedia.org/wiki/Blender>
https://wiki.blender.org/wiki/Main_Page
<https://www.blender.org/support/tutorials>
<https://www.blender.org>

METODOLOGÍA:

Encuentros presenciales.

CONDICIONES DE ACREDITACIÓN:

75% de asistencia.

<u>REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:</u>
--

- Tener conocimientos previos de 3D, o haber realizado el curso de introducción al modelado 3D en blender desde cero.
- Un ordenador, ya sea PC o Mac y un mouse.
- Conocimientos básicos de informática

ARANCELES:

Categoría	Arancel
Estudiantes UNPA	-----
Docentes UNPA	\$ 500
NoDocentes UNPA	\$ 500
Graduados/as UNPA	\$ 500
Externos/as a la UNPA	\$ 1000

INSCRIPCIONES:

<https://forms.gle/wKMwWcJQ157SVdeZ6>

CONSULTAS O MÁS INFORMACIÓN:

sec_extension@uaco.unpa.edu.ar
sec.extension.uaco@gmail.com