

## XXI ESCUELA DE INFORMÁTICA

*La Escuela de Informática se viene desarrollando desde hace veinte años y ha ido creciendo y evolucionando a través de estos. Este evento ha permitido salir a la comunidad, articulando actividades entre la Universidad e instituciones intermedias, como las escuelas técnicas, escuelas de Educación Secundaria, empresas y profesionales enmarcados en las Ciencias informáticas.*

### **OBJETIVOS GENERALES:**

- ✘ Generar espacios de articulación entre la Universidad e instituciones de enseñanza intermedia
- ✘ Articular transversalmente el conocimiento para las carreras del área de informática
- ✘ Despertar el interés por la investigación en los alumnos
- ✘ Fortalecer el desarrollo curricular por áreas disciplinarias.
- ✘ Fortalecer el área de programación a través de la participación de los alumnos, en la competencia de programación.
- ✘ Incentivar a los alumnos para que comiencen a hacer publicaciones internas sobre los trabajos realizados durante su período académico en la UNPA.

### **DESTINATARIOS:**

- ✘ Comunidad Universitaria UNPA;
- ✘ Estudiantes y docentes de Informática de Caleta Olivia, zona norte de la Pcia de Santa Cruz, zona Sur de la Pcia de Chubut;
- ✘ Alumnos del último año de escuelas secundarias o técnicas con orientación en informática;
- ✘ Público en general, dedicado a las actividades informáticas.
- ✘

## **CRONOGRAMA DE CURSOS Y ACTIVIDADES**

### **ACTO DE APERTURA**

Conferencia: "Posibilidades laborales en la zona para los Egresados de las carreras de Sistemas"

Lunes 22 a las 14:30 hs

Sala de Conferencias "Arq. Ana María Ibarroule" - UNPA – UACO

### **C1 – ANÁLISIS DE TEXTOS EN REDES SOCIALES**

Disertante: Dr. Marcelo Errecalde

De lunes 22 a Viernes 26 de 10 a 13hs – Laboratorio 02

### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Recopilación de textos en Medios Sociales. APIs. Web scraping. Limpieza y pre-procesamiento de textos. Representación de textos. Enfoques clásicos y neuronales. Análisis exploratorio de textos. Análisis de sentimiento. Modelización de tópicos. Otras tareas de análisis.



UNPA  
Universidad Nacional  
de la Patagonia Austral

Unidad Académica  
Caleta Olivia

Actividad de Extensión

## XXI ESCUELA DE INFORMÁTICA

### **OBSERVACIONES:**

La evaluación se realizará mediante un examen escrito (teórico y práctico) a realizarse el último día del curso. Para su aprobación se requerirá un mínimo del 60% de los ejercicios correctos.

### **REQUISITOS:**

Conocimientos básicos de Python (sugerido, no obligatorio)

### **C2 – INTRODUCCIÓN A DRUPAL**

Disertantes: Mg. Gabriela Gaetán; Ing, Silvia Villagra  
De lunes 22 a Viernes 26 de 11 a 14hs – Laboratorio 02

### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Introducción a Drupal 9. Instalación de Drupal 9. El Área de administración. Gestión De contenidos. Introducción a tipos de contenido y campos. Gestión de menús. Gestión de bloques. Instalación y configuración de temas. Ampliación de funcionalidades con módulos contribuidos. Taxonomía. Formatos de texto y editores Wysiwyg. Multimedia: Archivos e imágenes. Presentación de contenidos.

### **OBSERVACIONES:**

Mecanismo de evaluación: Se realizarán actividades prácticas a lo largo del curso. Se considerarán como aprobados aquellos alumnos que presenten el 80% de las actividades correctamente.

### **REQUISITOS:**

Conocimientos básicos de HTML y CSS.

### **C3 – NÓMADA DIGITAL Y TRABAJO REMOTO**

Disertante: Mg. Daniel Pandolfi  
Del martes 23 al viernes 26 de 14 a 16hs – Laboratorio 02

### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Unidad I: Nómada Digital un estilo de vida. Que es un Nómada Digital. La elección de un lugar. El mundo y el trabajo. Competencias digitales. Plan y presupuesto. Los problemas de nomadismo digital.  
Unidad II: Un Lugar donde ser Nómada Digital. Ciudades y Hospedajes. Movimientos y Equipos de Trabajo. Coworking (sin oficina). Residencias de corto y largo plazo en el extranjero. Salud y seguros de viaje. La nube y la seguridad  
Unidad III. Trabajo Digital Remoto. Plataformas Digitales para el Trabajo Remoto. Modelos de Negocio para Trabajo Digital Remoto. Roles para el trabajo remoto. Trabajo freelance y en dependencia. Herramientas para el Trabajo Digital Remoto.

### **REQUISITOS:**

No posee



Unidad Académica  
Caleta Olivia

Actividad de Extensión

## XXI ESCUELA DE INFORMÁTICA

### C4 – INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D EN BLENDER

Disertante: Tec. Rodrigo Rodriguez

Del martes 23 al viernes 26 de 14:30 a 17:30hs – Laboratorio 01

#### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Introducción a Blender. Interfaz y visor 3D. Interfaz y navegación del entorno 3D. Crear y manipular objetos. Manos a la obra. Editar objetos. Técnicas básicas de modelado 1, 2 y 3.

#### **REQUISITOS:**

Conocimientos básicos de informática; manejo básico de PC.

### C5 – INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB CON JAVASCRIPT

Disertante: Ing. José Rasjido

De lunes 22 a viernes 26 (excepto el jueves) de 18 a 21hs – Laboratorio 02

#### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Fundamentos: Sintaxis, tipos de datos, variables, constantes, funciones, control de flujo, arrays y objetos. Manipulación del DOM (Document Object Model – Modelo de objetos del documento). Manejo de eventos. Peticiones asíncronas y consumo de API.

#### **OBSERVACIONES:**

Se realizará un examen escrito al final del curso. El mismo se tomará el último día de cursada y tendrá una duración máxima de 60 minutos. Se considerarán como aprobados aquellos exámenes que obtengan una nota superior o igual al 60%.

#### **REQUISITOS:**

Conocimientos básicos en programación estructurada u orientada a objetos. Conocimientos básicos de HTML y CSS.

### C6 – CABLEADO ESTRUCTURADO Y REDES LAN

Disertante: Mg. Daniel Molina

De Lunes 22 a viernes 26 (excepto el miércoles) de 19 a 21:30hs – Laboratorio 01

#### **CONTENIDOS MÍNIMOS:**

Describir los diferentes tipos de medios físicos de transmisión de datos. Explicar las características y limitaciones de cada tipo de medio físico, categorizando de esta forma la utilización de cada uno de estos. Determinar los tipos de cableado que se emplean en un entorno de red. Ensamblar patch-cord de cobre y realizar impactados en pacheras.

#### **OBSERVACIONES:**

Mecanismo de evaluación: Test de multiple selección al finalizar el curso

#### **REQUISITOS:**

No posee



Unidad Académica  
Caleta Olivia

Actividad de Extensión

## XXI ESCUELA DE INFORMÁTICA

### WORKSHOP DE ESTUDIANTES

Miércoles 24 a partir de las 14:30hs  
Sala de Conferencias "Arq. Ana María Ibarroule – UNPA - UACO

### TORNEO DE PROGRAMACIÓN

Jueves 25 de 17 a 19hs – Laboratorio 02

#### CONDICIONES DE ACREDITACIÓN:

80% de asistencia y los criterios definidos en cada curso.

#### ARANCELAMIENTO:

CATEGORÍA	ARANCEL
Alumnos/as UNPA	Sin Costo
Docentes UNPA	Sin Costo
NoDocentes UNPA	Sin Costo
Externos	\$ 600 por curso

#### INSCRIPCIONES:

<https://forms.gle/G7ftU2BEFtMwSMjt6>

#### CONSULTAS O MÁS INFORMACIÓN:

sec\_extension@uaco.unpa.edu.ar  
[sec.extension.uaco@gmail.com](mailto:sec.extension.uaco@gmail.com)