

ITA TALENTO

Director: Mg. Pandolfi Daniel Raúl

SÍNTESIS:

Los comportamientos de las personas, los equipos y las organizaciones están en constante transformación demandando cambios ágiles basados en principios y valores. Por tanto, el desarrollo, la captación y retención del talento humano requiere de desarrollar comportamientos acordes a competencias que hacen no solo, al conocer y hacer sino otras como análisis críticos y una verdadera actitud ante las situaciones producidas.

Este taller trata de implementar distintas mecánicas y juegos que identifiquen y promuevan:

- Iniciativas personales
- Curiosidad
- Trabajo en equipo
- Colaboración

OBJETIVO:

- Desarrollar competencias básicas para el desarrollo de talento humano aplicando técnicas ágiles tales como mindset Agile, Métodos Agile y Management 3.0.

DESTINATARIOS:

- Estudiantes UNPA
- Docentes UNPA
- NoDocentes UNPA
- Personas externas a la UNPA

DÍA, HORARIO Y LUGAR DE DICTADO:

Actividad	Fecha y Lugar de dictado
• Charlas ITA (1:30 hora) Taller de • Equipos Agile (2 horas) Taller de Design • Thinking (2 horas) • Taller de Management 3.0 (liderazgo y trabajo en equipo (2 horas) • Juego de Escape Emergente "El caso del Robot Asesino" (1 hora) • Premios ITA TALENTO	12-Agosto-2022 Sala de Conferencias "Arq. Ana María Ibarroule" 1er. Piso - UACO

ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS:

- Taller de Principios Ágiles para Equipos Agile. Técnicas de gamificación para conocer el

ITA TALENTO

Director: Mg. Pandolfi Daniel Raúl

equipo. Rory Story Cubes. IKIGAI. Seis sombreros para Pensar.

- Taller Design Thinking. Brain Writing + Deck Building y Storytelling.
- Taller de Management 3.0. Mapas Personales. Moving Motivators. Delegation Board. Happiness Wall.
- Taller de Gamificación. Juego Serio de Escape Emergente. *El Caso del Robot Asesino Randy Samuels, programador de Silicon Techtronics, fue acusado la semana pasada bajo los cargos de asesinato no premeditado en el ahora famoso "caso del robot asesino". Samuels escribió el software defectuoso que causó que el robot industrial de Silicon Techtronics, Robbie CX30, aplastara y lesionara fatalmente a su operador, Bart Matthews. Matthews era un operador de robot en Cybernetics, Inc. Conforme a expresado por el fiscal de Silicon Valley, Jane McMurdock, Samuels malinterpretó la fórmula matemática, "volviendo al inofensivo Robbie un asesino". ¿Fue el robot Robbie CX30 un asesino despiadado?*

METODOLOGÍA:

Presencial

CONDICIONES DE ACREDITACIÓN:

100 % Asistencia

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:

Sin requisitos.

ACTIVIDAD GRATUITA

INSCRIPCIONES:

<https://forms.gle/LeB6xL98Hu4Dw9v26>

CONSULTAS O MÁS INFORMACIÓN:

sec_extension@uaco.unpa.edu.ar
sec.extension.uaco@gmail.com